

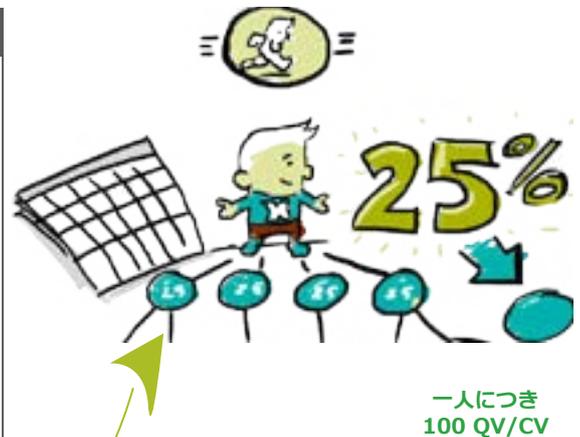
FGXpress ハイブリット報酬プラン

目次

1. ファストスタート・ボーナス
2. X-トライブ・ボーナス
3. チーム・ボーナス
4. マッチング・ボーナス
5. ランクの達成条件
6. ランク達成・キャッシュ・ボーナス
- 7 - 8. 用語集

ファストスタート・ボーナス

アクション	報酬
新しい会員を紹介	登録後4週間以内の注文CVの25%を獲得
資格条件	あなたが紹介した新規メンバーの最初の4週間の注文から発生するボーナス
 50 QV 又は 100 QV <small>アクティブな注文</small>	



例)
4人の新規メンバーを紹介し、それぞれが100 QV/CVを同週に購入したとします。その場合、それぞれのメンバーが登録後4週間に購入した製品のCVの25%が、あなたに支払われます。

$\$25 \times 4 = \100
あなたが受け取るコミッションは、
\$100です。

ボーナスを継続的に受け取るためには、4週間毎に最低50 QVの製品を購入し、アクティブな状態を保たなければなりません。

製品を購入すると、製品の購入を行った週プラス3週間の間（計4週期）あなたはアクティブな状態となります。4週間を過ぎるとボーナス取得の資格を失います。アクティブな状態を維持するために、オートシップの設定をお勧めします。オートシップの設定にお金はかかりません。

コミッション週:

米国山岳標準時間帯の火曜日午前0時より、翌週月曜日午後11時59分まで

日本市場におけるコミッション週締切時間

3月の第2日曜日より11月の第1日曜日までが夏時間となります。

夏時間

開始：日本時間の火曜日午後3時から
次週火曜日午後2時59分

標準時間（夏時間以外の期間）

開始：日本時間の火曜日午後4時から
次週火曜日午後3時59分

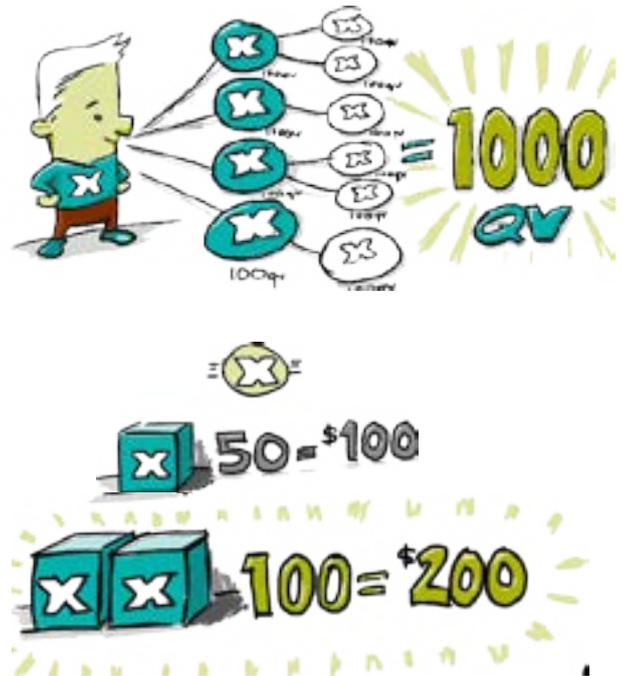
FGXpressのブレイクスルー

ほとんどの「ファストスタート」プログラムは、ファストスタート以外のボーナスに影響が出る場合が殆ど（例：QVやCVの50%のみが右または左計算される）ですが、FGXpressの場合、サインアップパックがある事で、製品購入ボリューム25%がファストスタート・ボーナスとして支払われても、その100%が右か左の組織のボリュームとして加算されます。そのため、ファストスタート・パックのCVの87%を還元する事が可能なのです。



X-トライブ・ボーナス

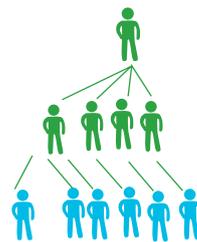
アクション	報酬
X-トライブ複製モデルに沿って行動	このボーナスは4週毎に支払われます。
資格条件	X-トライブ・ボーナスは
 50 QV 又は100 QV <small>アクティブな注文</small>	あなたの個人QVが
 x 4人以上 <small>アクティブな直紹</small>	50 QVの場合、  \$100、
 紹介者ツリーの2レベルまでの全ボリュームが、過去4週間で1,000 QV以上。ただし、1人からの最大ボリュームは100 QVまでとする。	100 QVの場合、  \$200



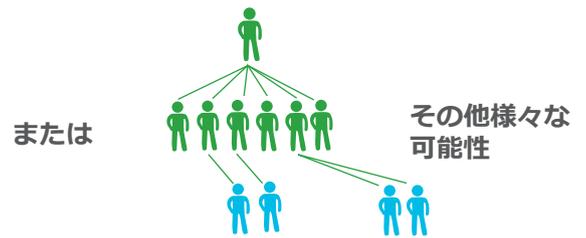
これら3つの条件を満たしていれば、X-トライブ・ボーナスを受け取るための組織形態はさまざま：

 あなたが直接紹介したメンバー

 他のメンバーにより紹介されたメンバー



1000 QV



1000 QV

このX-トライブ・ボーナスで、あなたは次回の製品の購入が補えてしまいます。この構図が出来てしまえば、ビジネスを進めるのが飛躍的に簡単になります。

チームボーナス

アクション	報酬
ペイレッグの構築	このボーナスは、毎週獲得可能です。
资格条件	
 50 QV 又は100 QV <small>アクティブな注文</small>	あなたの購入が、  = 50 QV あなたのチームボーナスは、ペイレッグのCVに対して8%
 右に一人以上 左に一人以上 <small>アクティブな直紹</small>	あなたの購入が、  = 100 QV あなたのチームボーナスは、ペイレッグのCVに対して12%
 1コミッション週で、小さい系列（ペイレッグ）が500QV以上 <small>ボリューム</small>	

組織が広がると、自然に構築されていくツリー：
プレースメント・ツリー

2系列ツリーの利点は、成長のスピードが速いということです。目標は助けが必要な系列（例：ボリュームの少ない系列、つまりはペイレッグ）をサポートすることです。ランクの昇格は、このプレースメント・ツリーが基準となります。

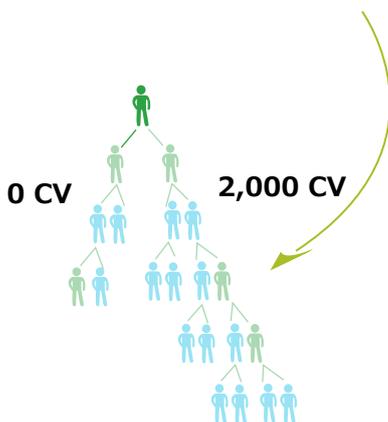
タイトルの昇格は、このプレースメント・ツリーが基準となります。

例をとって説明してみましょう：

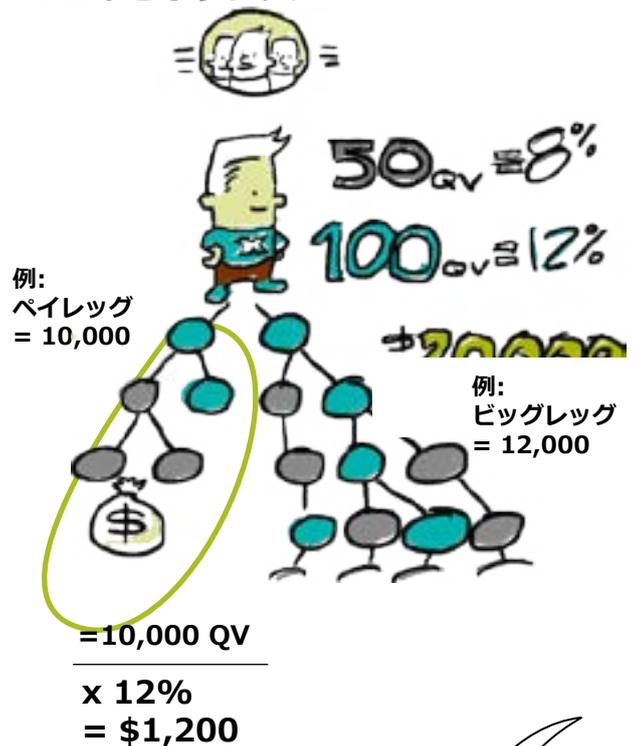
- この例では、
- あなたは100 QVでアクティブ
 - あなたの左の系列には10,000 CV、右の系列には12,000 CV
 - 左右各系列に最低1人のアクティブな直紹メンバーがいる

今週のあなたのチーム・ボーナスは、ペイレッグの12%。

翌週は右系列のボリュームからペイレッグのボリュームを差し引いた2,000 QVから始まります。この残りのボリュームを「キャリアオーバー」と言います。



次週アクティブな状態を維持すれば、ビッグレッグのボリュームがキャリアオーバーされる。そのために出来るだけオートシップに参加される事を推奨する。ペイレッグのキャリアオーバーは500 QVを上限とし、直接紹介びに関する条件、または最低500 QVの条件が満たされなかった場合には発生しない。



FGXpress・ブレイクスルー：
このボーナスの最高額は、週に\$20,000です。払い出しされていないペイレッグのQVは、次週に持ち越されます。次週も同じ状況であった場合、同じルールが適用されます。

マッチング・ボーナス

アクション	報酬
紹介者ツリー内にリーダーを育成	あなたが紹介した人が受け取る チーム・ボーナスからのマッチングを、最高4世代まで受け取る事ができます。
资格条件	
 50 QV 又は100 QV <small>アクティブな注文</small>	
 左右の系列にアクティブなメンバーが1人ずつ <small>アクティブな直紹</small>	
 コミッション週の小さい系列 (ペイレグ) のボリュームが500 QV以上。 <small>ボリューム</small>	
 2スター以上のランク <small>ランク</small>	

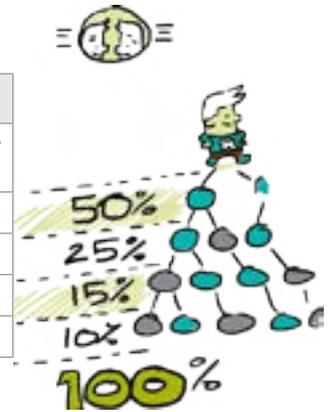
紹介を継続し、あなたの紹介者ツリーのサポートをしてください。

マッチング・ボーナスは、紹介者ツリー内のメンバーが、チーム・ボーナスを受け取れている事に対する報酬として支払われます。

コンプレッションを含むマッチング・ボーナス! これが報酬プランのハイライトです!

FGXpressでは、マッチング・ボーナスにコンプレッションを導入しました。例えば、ある特定の週のあなたの直紹メンバーに チーム・ボーナスが発生しなかったとしても、その人の下に位置するメンバーにチーム・ボーナスが発生すれば、その直紹メンバーが受け取るチーム・ボーナスの最大50%を受け取りことができます。同様に条件を満たせば、2世代目、3世代目、4世代目もボーナスの対象になります。

ランク	2 スター ★★	3 スター ★★★	4 スター ★★★★	5 スター ★★★★★	6 スター ★★★★★★	7 スター ★★★★★★★	オールスター ★
レベル 1	25%まで	50%まで	50%まで	50%まで	50%まで	50%まで	50%まで
レベル 2		10%まで	10%まで	10%まで	15%まで	25%まで	25%まで
レベル 3			10%まで	10%まで	10%まで	10%まで	15%まで
レベル 4				10%まで	10%まで	10%まで	10%まで



マッチング・ボーナスがペイレグのボーナス額を超える事は出来ません。

あなたの継続収入が増え、あなたのビジネスが安定します。

FGXpressのコンプレッションは「可変ボーナス」です。コミッション計算の最終段階でコミッション充当額が決められるため、一定ではありません。

そうすることで、ファストスタート以外の注文に対し62%、そしてファストスタート分の注文に対し、87%の還元を毎週行う事を可能にしました。

マッチング・ボーナスにはコンプレッションが適用されます!!!

ランク達成・キャッシュ・ボーナス

ランク達成条件	ランク達成の条件	2度達成し キャッシュボーナスをゲット！
1スター ★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが500 QV 直接紹介したアクティブなメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること
2スター ★★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが3,000 QV 最低2人の1スターメンバーを直接紹介 直接紹介したアクティブなメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること
3スター ★★★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが6,000 QV 最低3人の1スター以上メンバーを直接紹介 直接紹介したアクティブなメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること 	<p>500ドル</p> <p>このランクを2回達成することで、 キャッシュボーナスをゲット！</p>
4スター ★★★★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが15,000 QV 最低4人の1スター以上メンバーを直接紹介 直接紹介したアクティブなメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること 	<p>1,000ドル</p> <p>このランクを2回達成することで、 キャッシュボーナスをゲット！</p>
5スター ★★★★★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが30,000 QV 最低5人の1スター以上メンバーを直接紹介 直接紹介したアクティブなメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること 	<p>合計 2,000ドル</p> <p>各支払いは、2回に分けて支払われる。 このランクを4週間以内に2回達成する毎に 1000ドルずつ獲得。</p>
6スター ★★★★★★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが50,000 QV 最低6人の1スター以上メンバーを直接紹介し、そのうち直接紹介したアクティブな2スターメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること 	<p>合計 5,000ドル</p> <p>各支払いは、4回に分けて支払われる。 このランクを4週間以内に2回達成する毎に 一回ごとに1,250ドルずつ獲得。</p>
7スター ★★★★★★★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが150,000 QV 最低7人の1スター以上メンバーを直接紹介し、そのうち直接紹介したアクティブな3スターメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること 	<p>合計 10,000ドル</p> <p>各支払いは、 4回に分けて支払われる。 このランクを4週間以内に2回達成する毎に 一回ごとに2,500ドルずつ獲得。</p>
オールスター ★	<ul style="list-style-type: none"> 最低50 QV（1パック）の個人のポリウム 1コミッション週内に、小さい系列のポリウムが250,000 QV 最低8人の1スター以上メンバーを直接紹介し、そのうち直接紹介したアクティブな4スターメンバーが、プレースメントの各系列一人以上いること 	<p>合計 25,000ドル</p> <p>各支払いは、 4回に分けて支払われる。 このランクを4週間以内に2回達成する毎に 一回ごとに6,250ドルずつ獲得。</p>

注記）キャッシュボーナスは、隔週で支払われます。

例）6スターキャッシュボーナス・ペイアウト

コミッション週1：6スター達成
 コミッション週2：6スター達成（1,250ドル獲得！）
 コミッション週3：6スター達成
 コミッション週4：6スター達成（1,250ドル獲得！）
 コミッション週5：6スター達成
 コミッション週6：6スター達成（1,250ドル獲得！）
 コミッション週7：6スター達成
 コミッション週8：6スター達成（1,250ドル獲得！）
 合計＝5,000ドル

FGXpressのブレイクスルー：

あなたが1コミッション週でいくつかランクを飛び越えてしまった場合、飛び越えてしまったランクのキャッシュ・ボーナスは将来獲得することができます。
 例）あなたが1コミッション週内に、1スターから4スターのランクを達成し、翌週も4スターになった場合、あなたは4スターとしてのキャッシュ・ボーナスを受け取ります。あなたが、その翌週と翌々週も4スターだった場合、スキップしてしまった3スターのキャッシュ・ボーナスが獲得できます。

用語集

アクティブな注文とアクティブな会員：QVポイントを持つ製品を購入すると、購入週から4週間コミッションの受給資格が発生します。

オートシップ：お勧めです。4週間毎に自動的に注文を入れるシステムです。注文をアクティブに維持する限り、ビッグレグにあるボリュームは消滅しません。

ビッグレグ：“パワーレグ”とも呼ばれます。プレイスメント・ツリーは2本の系列で構成されます。ビッグレグは、前週から繰り越されたボリュームを含むQVの多い方のレグです。

キャリーオーバー：キャリーオーバー：チーム・ボーナスはスモールレグのボリュームに対して支払われます。そして、支払いが出た次の週のスモールレグは0ポイントになり、払い出しされたボリュームを差し引いたものが次週のビッグレグに持ち越されます。50 QV以上のアクティブな個人の注文を維持しなかった場合、ビッグレグは0からのスタートになります。

コミッション・ボリューム：会員が購入する製品に設定された“ポイント”のことです。報酬プランから支払われるボーナスは、その会員の累積CVから計算されます。QVとCVは製品価格の横に表示されています。販促商品、メンバーシップキット、送料および手数料、その他の会費にCVは付きません。

複製モデル：あなたの紹介者ツリー内にいる会員が、ビジネス活動を行う上で必要な知識を持ち、同じ行動を行うことを“複製”と呼びます。あなた自身がトレーニングを行い、模範となって複製を行っていきます。あなたの組織にいる会員の行いは、あなたの行いを忠実に映し出します。複製モデルは正しくビジネスを行い、尚且つ結果を出すことのできるシステムです。

紹介者ツリーとプレイスメントツリー：紹介者ツリーとプレイスメントツリー：あなたが直接紹介者を出すと、その会員はあなたの紹介者ツリーのすぐ下に配置され、あなたの“第一レベル”の会員と呼ばれます。第一レベルには何人でも配置できます。その会員はあなたのプレイスメントツリー系列下にも配置されます。プレイスメントツリーは2本の系列から構成され、それぞれ右系列または左系列と呼ばれます。あなたが最初に紹介した会員は、あなたのすぐ下に配置され、紹介者を出すたびに下へ下へと配置されていきます。

紹介者系列：紹介者ツリーを構成する紹介者系列には、あなたが直接紹介した会員とあなたの紹介者ツリー下にいるすべての会員が含まれます。

紹介/登録/紹介者：紹介するということは、ビジネスに対するあなたのビジョンを紹介する人を探し、会員になるというオプションを与えることです。紹介者とは新しい会員を登録したアクティブ会員を指します。

ファストスタート・ボーナス：ファストスタート・ボーナス：新しく会員を紹介登録することによって発生するボーナスです。このボーナスは新会員が登録後4週間で購入した注文からのコミッションボリュームに基づいて支払われます。

ファストスタートの注文：新しい会員が登録後4週間で購入したCVのある注文を指します。

用語集

世代：マッチング・ボーナスの計算時に、紹介者ツリーの系列で使用されます。1スター以上の会員になると、その会員の系列をたどり、そのコミッション週で同じく1スター以上を獲得している次の会員までを1つの世代として、そこまでの全体のボリュームを累計します。そして、その1スター会員のすぐ下にいる会員から次の世代が始まります。

猶予期間：会員のアクティブな注文は4週間で切れますが、ボリュームの消滅を防ぐため、5週目は猶予期間と設定しています。5週目の終わりまでに資格ボリュームを達成しなかった場合、ビッグレグのボリュームは消滅し、その週のコミッションを得ることができなくなります。

必須ボリューム：報酬を受け取るためには、必須ボリュームを持つ製品の購入が必要です。

組織ボリューム：ダウンライン全員の購入から発生するCVの合計です。

ペイレグ（スモールレグ）：2本ある紹介者ツリーの系列のうち、OVが少ない方を指します。

コミッション週：報酬プランのコミッション週は、アメリカ山岳時間の火曜日午前12時から始まり、次週月曜日の午後11時59分に終わります。

日本市場においてのコミッション週締切時間について
3月の第2日曜日より11月の第1日曜日までが夏時間となります。

夏時間

開始：日本時間の火曜日午後3時から次週火曜日午後2時59分

標準時間（夏時間以外の期間）

開始：日本時間の火曜日午後4時から次週火曜日午後3時59分

資格ボリューム：報酬獲得の資格を決める、個々の製品に設定されたポイントです。資格が確定した後、コミッションボリュームに基づいて報酬の計算が行われます。

スモールレグ：ペイレグ参照

ランクと支払いランク：FGエクスプレスのランク達成・キャッシュ・ボーナス

ROI (Return Of Investment: 資本収益率)：あなたがコミッションを受け取るために投資した金額が、コミッションとして受け取った金額を上回ることを指します。

リージョン100ファウンダーズクラブ

- 4スターを達成して1000ドルを獲得
- リージョン100クラブメンバー限定のミーティング等へのご招待
- オンラインにて全世界に向けて表彰